Documentação da API

Introdução

O aplicativo tem como seu objetivo fornecer informações sobre jogos de futebol disponibilizados adicionando, deletando, atualizando informações tais disponibilidades como GET, PUT, DELETE podendo retornar ou não os valores. Classificamos cada time atribuindo cada placar de gols podendo gerar um empate indo para os penalti e reclassificando o melhor ou também a desnecessidade do uso do pênalti caso não ocorra empate.

Para a funcionabilidade do aplicativo utilize o Web service é utilizado para transferir dados através de protocolos de comunicação para diferentes plataformas, independentemente das linguagens de programação utilizadas nessas plataformas, não se esqueca da pasta data files para funcionar tudo de forma coerente.

URL

A URL base para acessar o webservice é:

Initial Value: http://localhost:5000/api

Current Value: http://localhost:5000/api

Endpoints

Usuário

Listar usuários:

GET {{URL}}/Usuario

RETURN:

Ok – Lista os usuarios

BadRequest – error

Login de usuários no sistema:

POST {{URL}}/Login

RETURN:

Ok – Login realizado com sucesso, (Gera o token jwt)

BadRequest – Não foi possível gerar o token

Cadastrar usuário:

POST {{URL}}/Usuario

RETURN:

Created – Usuário cadastrado com sucesso

BadRequest – error

Atualizar usuários:

PUT {{URL}}/Usuario/{usuario.id}

RETURN:

NoContent – Usuário atualizado com sucesso

BadRequest – error

Deletar usuários:

DELETE {{URL}}/Usuario/{usuario.id}

RETURN:

Accepted – Usuário deletado com sucesso

NotFound – Nenhum usuário encontrado para o ID informado

Jogo

Buscar jogos por Data:

GET {{URL}}/Jogo/Data/{yyyy-mm-dd}

RETURN:

Ok – Lista os jogos por data

NotFound – Nesta data não há jogos

Buscar jogos por Estadio:

GET {{URL}}/Jogo/Estadio/{estadio.nome}

RETURN:

Ok – Lista jogos por estádio

NotFound – Não há jogos nesse estadio

Buscar jogos por Seleção:

GET {{URL}}/Jogo/Selecao/{seleção.nome}

RETURN:

Ok – Lista jogos por seleção

NotFound – Está seleção não participou de jogos

Jogador:

Cadastrar jogador:

POST {{URL}}/Jogador

RETURN:

Created – O jogador foi cadastrado com sucesso

BadRequest – Algo deu errado na hora de cadastrar

Buscar jogador por Nome:

GET {{URL}}/Jogador/Nome/{jogador.nome}

RETURN:

Ok – Lista jogador por nome

NotFound – Jogador não encontrado

Buscar jogador por Seleção:

GET {{URL}}/Jogador/Selecao/{selecao.id}

RETURN:

Ok – Lista jogadores por seleção

NotFound – Jogador não encontrado

Seleção

Buscar todas as seleções cadastradas

GET {{URL}}/Selecao

RETURN:

Ok – Retorna a lista de seleções

Erro – error